



Marine Faraguna



Evelien Monti

# SUSPECT<sup>©</sup>



KIWI  
zou



Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game's webpage and the rules in video

Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

# CONTENU - CONTENTS CONTENIDO - CONTENUTO INHOUD - INHALT



x 6



4+



10min



1-5



Qui a mangé tous les bonbons ? Qui n'a pas fini sa soupe ? Autant d'énigmes à résoudre et de coupables à confondre. Coopérez, usez d'observation et d'écoute pour retrouver les auteurs de tous ces méfaits.

**But du jeu :** démasquer le coupable de chaque enquête.

### Mise en place :

Posez-les cartes Suspect et Enquête en 2 tas différents face Suspect et Enquête visible.

1. Choisissez l'enquête que vous souhaitez résoudre et glissez-la, face Enquête visible, dans le dossier secret.
2. Annoncez le délit commis et les suspects de l'enquête.
3. Récupérez tous les suspects et placez-les, face Suspect visible, au centre de la table, les uns à côté des autres et bien visibles de tous les joueurs.



## Déroulement du jeu :

Les joueurs vont éliminer un à un les suspects afin qu'il n'en reste plus qu'un : le coupable.

Le dernier à avoir résolu une enquête démarre, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.



Il annonce clairement aux autres joueurs les 3 premiers indices inscrits sur la carte Enquête.

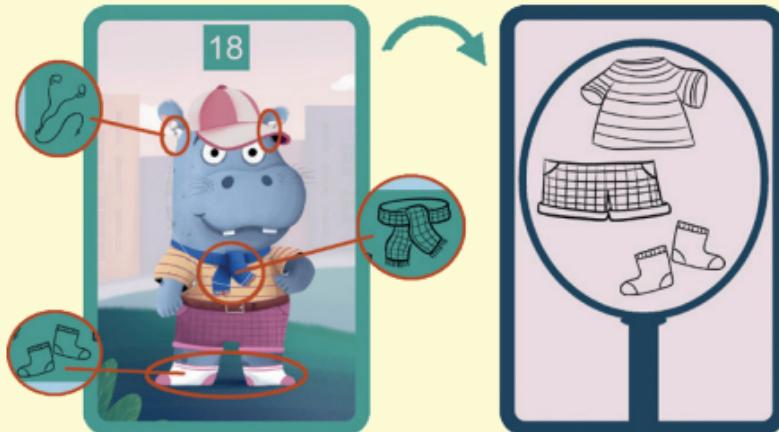
Tous ensemble, les joueurs doivent retrouver parmi les suspects de la table, le personnage possédant ces 3 indices.

Dès qu'un joueur pense l'avoir trouvé il pointe son doigt sur la carte du personnage.

Ensemble, les joueurs vérifient que c'est le bon personnage et qu'ils sont d'accord avec ce choix.

Si les joueurs ne sont pas d'accord, la recherche continue.

Si les joueurs sont d'accord, le joueur suivant prend la carte, la retourne et annonce clairement aux autres joueurs les 3 nouveaux indices indiqués au dos.



Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un suspect.

## Fin de la manche :

La manche prend fin quand il ne reste plus qu'une carte Suspect sur la table. Sortez alors la carte Enquête du dossier secret et retournez-la.



- Si les 2 personnages sont identiques : **Bravo !** Vous avez démasqué le coupable.
- Si les 2 personnages sont différents : **Raté !** Le coupable court toujours. Retentez votre chance un peu plus tard !

**NB :** si au cours de la manche, les indices ne vous permettent pas d'identifier le prochain suspect, c'est qu'il y a eu une erreur ... Recommencez la manche depuis le début !

## Variante d'observation :

Le but du jeu reste le même : démasquer le coupable de chaque enquête.

### Mise en place :

1. Un meneur est désigné. Les autres joueurs seront les enquêteurs.
2. Tous les suspects, sont étalés, face Suspect visible, au centre de la table, les uns à côté des autres et bien visibles de tous les joueurs.
3. Le meneur choisit une carte Enquête, annonce le délit commis, puis retourne la carte pour identifier le coupable sans le révéler aux autres joueurs.

## Déroulement du jeu :

Le dernier à avoir élucidé une enquête démarre, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour, l'enquêteur pose une question au meneur.

Le meneur ne peut répondre que par **OUI** ou par **NON** à chaque question.

Selon la réponse du meneur, l'enquêteur écarte les suspects correspondants de la table.

Par exemple :

L'enquêteur : Le coupable porte-t-il un chapeau ?

Le meneur : Oui

→ L'enquêteur écarte tous les suspects qui ne portent pas de chapeau.

Puis c'est à l'enquêteur suivant de poser une question.

## Fin de la partie

La partie prend fin lorsqu'il ne reste plus qu'un suspect. Le meneur révèle alors le coupable. Si les 2 personnages sont identiques : **Bravo !** Vous avez démasqué le coupable.



## Crédits :

**Autrice :** Marine Faraguna

**Illustratrice :** Evelien Monti

**Remerciements :** Kiwizou remercie les testeurs de l'école Saint-Exupéry de Bois Colombes et The Leslie, testeuse de l'extrême.

# SUSPECT



KW26009



5, bd Edgard Quinet  
92700 Colombes  
France  
[www.kiwizou.com](http://www.kiwizou.com)

Distribué en France par :

**Blackrock Games**

6 Rue Edme Mariotte  
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:

**Hachette Boardgames UK Ltd**

Carmelite House  
London EC4Y 0DZ



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)